

Cluis

Plan local d'urbanisme

Élaboration du PLUI prescrite le 23 mai 2017

Projet de PLUI approuvé le 15 janvier 2026

Vu pour être annexé à la
délibération du conseil
communautaire du
15 janvier 2026
approuvant le plan local
d'urbanisme intercommunal du
Val de Bouzanne,

La présidente ,
Marie-Annick Beaufère

Date : 11 décembre 2025

Phase : Approbation

N° de pièce : **4.3**

Echelle : **1 / 5000**

Communauté de communes Val-de-Bouzanne

12, Rue du Château
Tél : 02 54 31 21 06
courriel : mairie.cluis@wanadoo.fr

Gilson & associés Sas

urbanisme et paysage
4bis, rue Saint-Barthélemy, 28000 Chartres
02 37 91 08 08 / contact@gilsonpaysage.com
www.gilsonpaysage.com



LÉGENDE DU ZONAGE

	Limite de zone
	Zone d'habitat ancien
	Secteur patrimonial
	Zone d'extension récente
	Zone à dominante d'équipements
	Secteur de hameau
	Secteur de jardins
	Zone à dominante d'activités industrielles et artisanales
	secteur d'urbanisation future à dominante d'habitat
	Secteur d'urbanisation future à dominante d'activités industrielles
	Zone d'urbanisation future à dominante d'équipements collectifs ou publics
	Secteur d'urbanisation future à terme
	Zone d'urbanisation future à terme à dominante d'équipements collectifs ou publics
	Secteur d'urbanisation future à terme à dominante d'activités industrielles
	Zone d'activités agricoles
	Secteur éolien en zone agricole
	Secteur d'activités en zone agricole
	Secteur de loisirs en zone agricole
	Zone naturelle
	Secteur de loisirs
	Secteur d'activités en zone naturelle
	Secteur d'équipements en zone naturelle
	Espace boisé classé
	Emplacement réservé (article L. 151-41 du C.U)
Éléments repérés au titre de l'article L151-19 et L151-23 :	
	Bâti et mur
	Ensemble paysager
	Étang
	Arbre, haie
	Mare
	Cône de vue
	Secteur d'orientation d'aménagement et de programmation
	Secteurs protégés en raison de la richesse du sol et du sous-sol dans lesquels les constructions et installations nécessaires à la mise en valeur de ces ressources naturelles sont autorisées
	bâti pouvant changer de destination